



## FACT SHEET

<b>PLATTFORMEN:</b>	Nintendo DS™
<b>ERSCHEINUNGSDATUM:</b>	9. Oktober 2009
<b>HERAUSGEBER:</b>	Warner Bros. Interactive Entertainment
<b>ENTWICKLUNG:</b>	5TH Cell
<b>ALTERSFREIGABE:</b>	ab 6 Jahren
<b>GENRE:</b>	Neuartige Puzzle/Action

### PRODUKTÜBERSICHT:

*ScribbleNauts* ist ein absolut neues und einzigartiges Spielerlebnis. Mit zwei Spielarten und über 200 Levels bietet es Spielspaß für alle Altersstufen. In *ScribbleNauts* verwenden die Spieler den Touchscreen des Nintendo DS™, um mithilfe von Touchpen, Notizblock und jeder Menge Fantasie spannende Puzzle zu lösen. Ziel ist es, dem Charakter Maxwell dabei zu helfen, knifflig platzierte „Starite“ in jedem Level zu erhalten. Um diese zu bekommen, notieren die Spieler das Wort für ein Objekt, das sie zum Lösen des Rätsels benötigen. Jedes Objekt verhält sich so, wie es sich auch in der realen Welt verhalten würde. Die Spieler können zahlreiche Objekte kombinieren, um ganz neue Szenarien zu erschaffen. Jedes Level lässt sich auf unterschiedliche Arten lösen, wodurch das Spiel endlos wiederholt werden kann.

In *ScribbleNauts* durchlaufen die Spieler zehn Welten, von denen jede elf Puzzle- und elf Actionlevel besitzt – ganze 220 Herausforderungen müssen gemeistert werden. Für jedes Level gibt es eine Standardanzahl von Objekten, die zum Beenden des Levels vorgeschlagen werden. Schließt man ein Level unterhalb dieser Standardanzahl ab, verdient man „Ollars“, die im Spiel verwendete Währung, mit denen Spieler neue Level und Musik kaufen können.

### PRODUKTMERKMALE:

- **Spieler erschaffen ihr eigenes, interaktives Erlebnis:** Die Anzahl und Objekte, die der Spieler im Spiel aufschreibt, werden nur durch seine eigene Fantasie begrenzt.
- **Jeder kann spielen:** Jeder kann das Spiel starten und sofort loslegen.
- **Touchscreen-Steuerung:** Einfach und sofort auf dem Nintendo DS™ spielbar. Wer schreiben kann, kann auch spielen!
- **Kann unendlich oft gespielt werden:** Weniger verwendete Objekte erhöhen den Punktestand. Spieler können mit verschiedenen Objekten experimentieren, um immer wieder neue Lösungswege zu entdecken. Schreibe alles Mögliche, löse alles!
- **Spielplatzmodus:** Das gesamte Spiel kann im Sandkastenstil auf dem Titelschirm gespielt werden.
- **Level online erstellen und mit Freunden teilen:** Welten, die mit dem Level-Editor erstellt werden, können über die Nintendo DS™ Wi-Fi Connection anderen Spielern zur Verfügung gestellt werden.
- **Innovativer neuer Titel eines führenden Entwicklers:** 5TH Cell, Erschaffer des *Drawn to Life*-Franchise und von *Lock's Quest*, hat Erfahrung mit dem Erstellen qualitativ hochwertige rund innovativer DS-Spiele.

### PRESSEKONTAKT:

Indigo Pearl  
Markus Häberlein  
Tel. +49 (0)40 – 25 33 02 71  
[mh@indigopEARL.de](mailto:mh@indigopEARL.de)

Warner Bros. Interactive Entertainment  
Marjon Leenen  
Tel. 040 – 22 65 02 42  
[marjon.leenen@warnerbros.com](mailto:marjon.leenen@warnerbros.com)